★解説書★

SOFTWARE MANUAL

このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

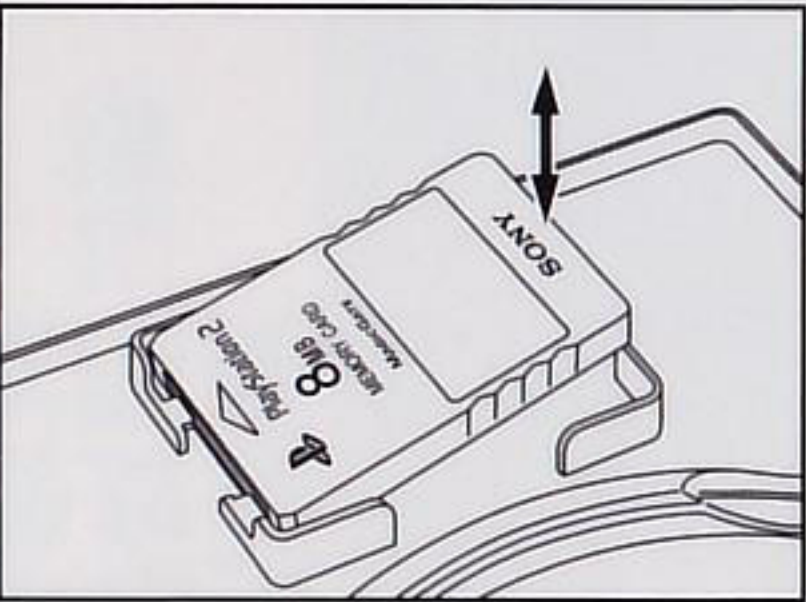
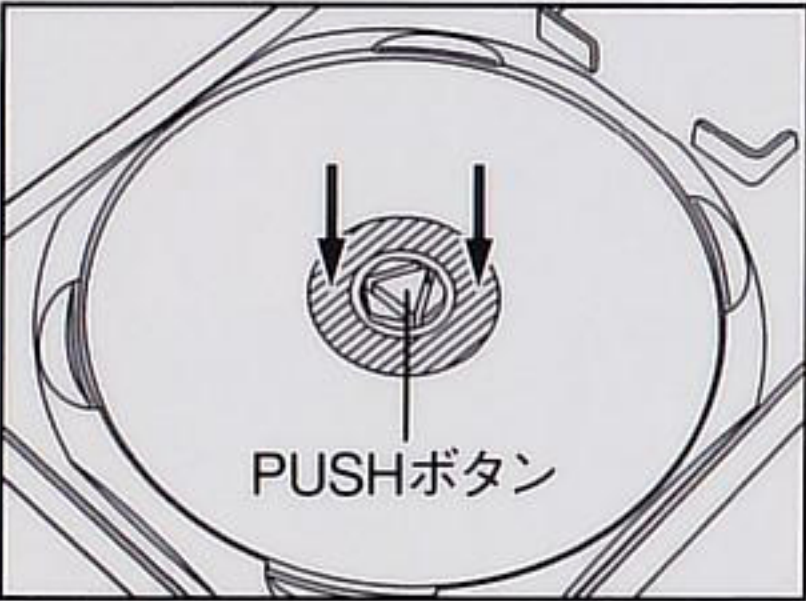
こんなときはすぐにプレイを中止する

- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション(振動)機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として 30 分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

● このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。● このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。● ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにセットしてください。● 直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。● ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。● 紙やテープをディスクに貼らないでください。● ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。● 指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。● ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。● ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。● ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。● プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。● ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。● ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。● お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。● ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。● "PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。

メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

SLPM 66023/66024

◆◆お客様各位◆◆

この度は、アイディアファクトリー株式会社の「ふしぎ遊戯 玄武開伝 外伝 鏡の巫女」をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。プレイされる前に、この「解説書」をよくお読み頂いて、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

このゲームは、プレイヤーが主人公の小林麻理子となって“四神天地書”の世界を旅するゲームです。

旅の中で、麻理子は様々な男性達と出会いながら元の世界に戻る方法を探します。

ゲーム中の物語は、好感度の高まったキャラクターとのマルチエンディングへと進みます。

お気に入りのキャラクターとの好感度を高めて、素敵なエンディングを迎えましょう！

STORY

**主人公である小林麻理子は、現代を生きる高校１年生。
目下の関心事は幼馴染みである２歳年上の望月匠だが、
妹扱いしかしてくれない匠にやきもきする毎日をおくっている。**

**そんなある日、ふとしたことから古い手鏡が麻理子の手に渡る。
麻理子は、その鏡の中に自分によく似た、
自分以外の少女の姿を見てしまった。
不審に思った麻理子は、自室に匠を呼び出して相談するが、
その相談現場に母親が鉢合わせしてしまう。
麻理子は母と大喧嘩の末に匠を巻き込んで家を飛び出してしまった。
電車を乗り継ぎ、あてもなくたどり着いた場所で観光を始める２人。
たまたま立ち寄った鍾乳洞の中で、再び麻理子は鏡の中に
自分によく似た少女を見てしまう。
その瞬間、鏡からあふれ出る光は麻理子と匠を包み込み、
麻理子を助けようとする匠もろとも光の中に吸い込まれてしまった。**

CONTENTS

ゲームをする時は部屋を明るくして離れてみてね！

操作方法

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）

	機能説明
○ボタン	・文章のページ送り ・項目の決定
×ボタン	・テキストウィンドウの消去 ・各メニューのキャンセル
□ボタン	・メッセージスキップ …… ゲーム中に押すと文章が早送りされ、もう一度押すと解除されます。早送り中でも自動的に解除される事があります。（P07へ）
△ボタン	・オプションメニューを開く（P06へ）
方向キー	・項目の選択
L1ボタン	・履歴の表示 …… 過去の文章を読み返す
R1ボタン	・スキップモードの切り替え …… 既読スキップ・強制スキップの切り替え（P07へ）
左スティック	・項目の選択
STARTボタン	・オープニング・エンディングムービーのスキップ ・オートプレイの切り替え（P07へ）
LED表示	・LED表示は常に赤色（アナログモード）に固定されます。
ANALOGモードスイッチ	・使用しません（アナログモードのON/OFFを切り替えられません。）

※右スティック・Ｌ２ボタン・Ｒ２ボタンは使用しません

※コントローラ端子１のみ対応。振動機能は対応しておりません。
※本ソフトはアナログコントローラ（DUALSHOCK 2）専用です。

〝PlayStation 2〟本体の電源を入れ、ディスクを正しくセットすると、オープニングムービーが流れます。

オープニングムービーはSTARTボタンでスキップできます。

タイトル画面

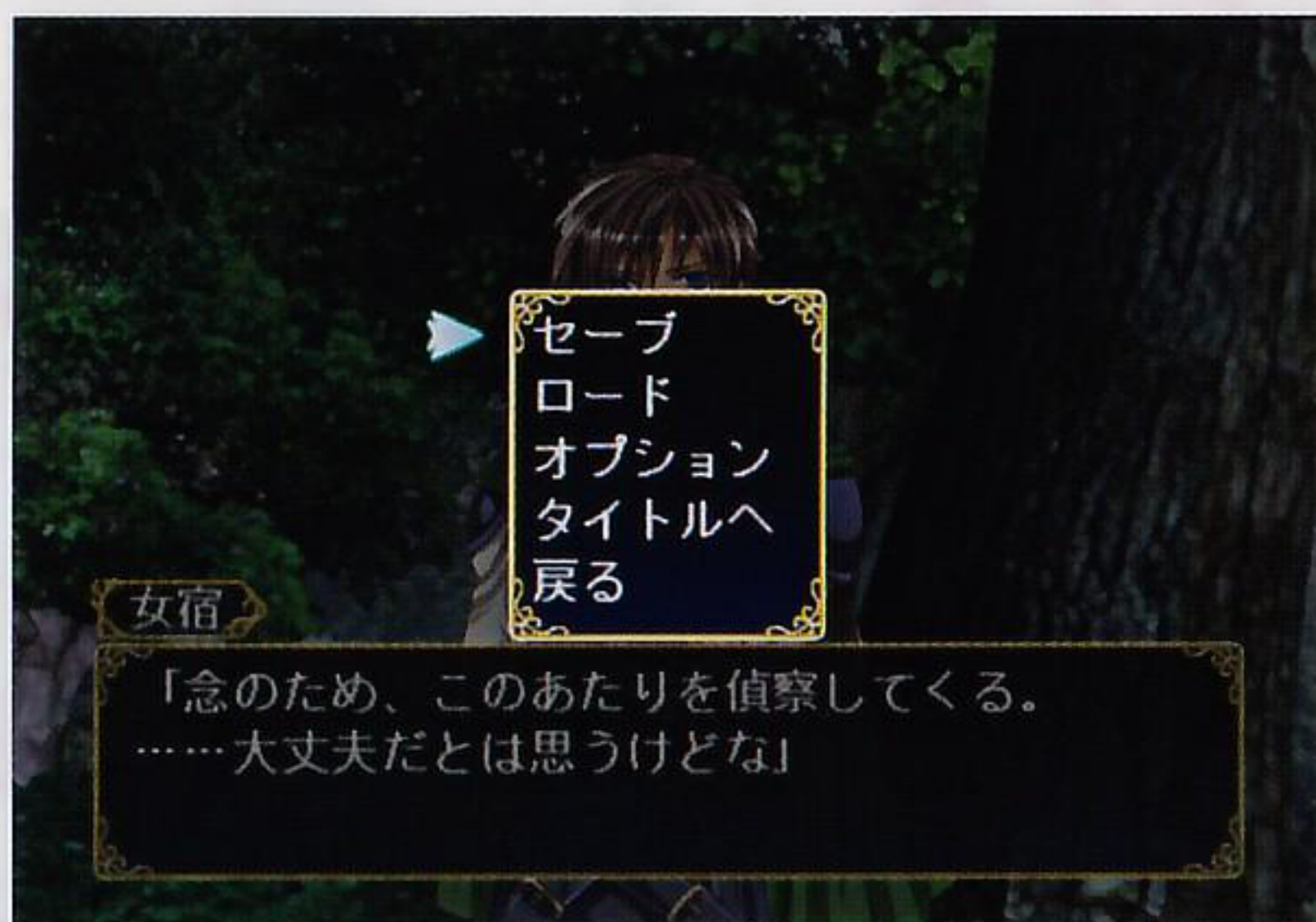
Albumモード

タイトルメニュー

- **New Game** 最初からゲームを始めます。
- **Continue** セーブした場所からゲームを始めます。
- **Option** ゲーム中に設定を変更する事が出来ます。
- **Album** ゲーム中に見たグラフィックを鑑賞する事が出来ます。

『Continue』を選択する場合は、セーブを行った〝PlayStation 2〟専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1に差し、メニューの『Continue』を選択すると、ロード画面に移行しますので再開したいファイルを選び、○ボタンを押して下さい。

OPTION

ゲーム中に△ボタンを押すとメニューが表示され、『セーブ』『ロード』『オプション』『タイトルへ』『戻る』を選択する事が出来ます。

メニューウィンドウ

セーブ

ゲームの進行内容を保存します。ファイルの作成には、114KB以上の空き容量がある"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）が必要です。

"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1に差し、保存したい場所を選び、○ボタンを押して下さい。

ロード

前回セーブしたデータを読み込みます。

オプション

タイトルメニューの『オプション』を選択するか、ゲーム中に△ボタンを押し、メニューから『オプション』を選択するとゲーム中の設定を変更することが出来ます。
詳細はP07を参照して下さい。

タイトルへ

タイトル画面に移動する事が出来ます。

ゲームの途中でタイトルへ移動した場合、セーブは行われません。

戻る

進行中のゲーム画面に戻ります。

OPTION

オプション内容

ゲーム設定

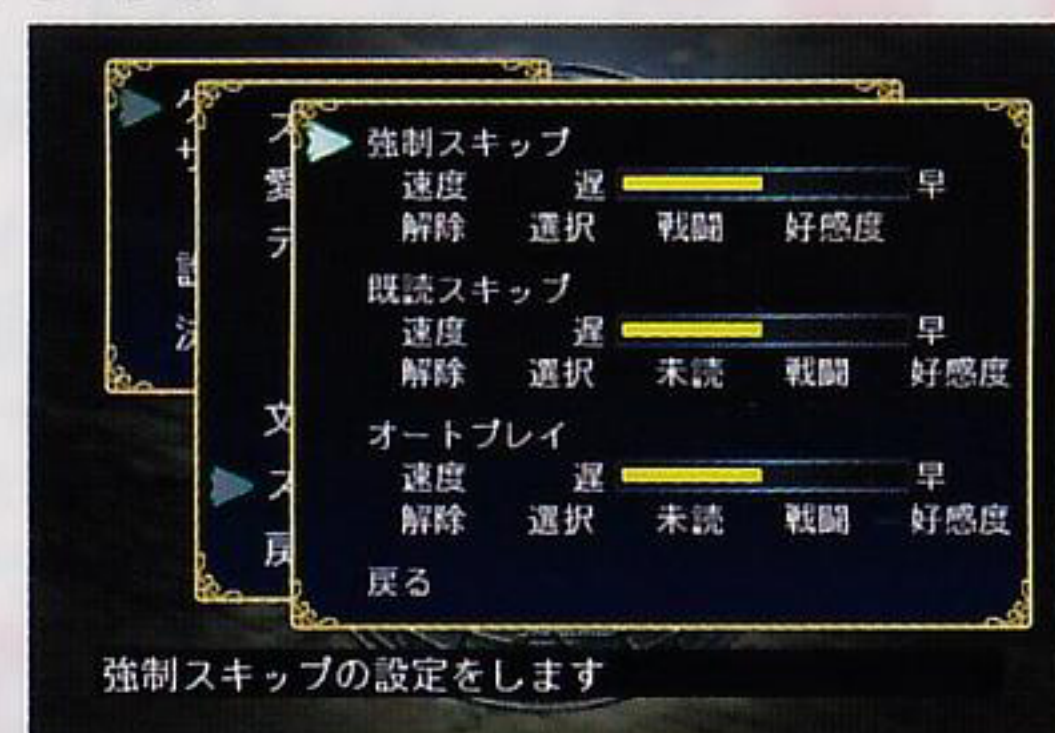
◆スキップモード　文章の早送りを設定します。
・既読スキップ　既に読んだ文章を早送りします。
・強制スキップ　全ての文章を早送りします。

◆愛キャッチ　“愛キャッチ”を設定します。（P10へ）
◆テキストウィンドウ　文章が表示される枠の設定をします。
◆枠　枠の透明度を設定します。
◆背景　背景の透明度を設定します。
◆文字速度　文章の表示される速度を設定します。
◆スキップ・オートプレイ設定　文章の早送りと自動送りについて詳細な設定をします。
◆戻る　一つ前の画面に戻ります。

スキップ・オートプレイ設定

◆強制スキップ　文章の早送りについて詳細な設定をします。
・速度　早送りの速度を設定します。
・解除　［選択・未読・戦闘・好感度］後の早送りを継続または解除します。

◆既読スキップ　既読の文章の早送り設定をします。
・速度　早送りの速度を設定します。
・解除　［選択・未読・戦闘・好感度］後の早送りを継続または解除します。

◆オートプレイ　文章の自動送りについての詳細な設定をします。
・速度　自動送りの速度を設定します。
・解除　［選択・未読・戦闘・好感度］後の自動送りを継続または解除します。

※各項目の説明
選択→選択肢後
未読→未読文章既読後
戦闘→戦闘モード後
好感度→好感度の確認後

サウンド設定

◆音量設定　音量の設定をします。
・BGM　BGMの音量の設定をします。
・SE　効果音の音量の設定をします。
・VOICE　キャラクターの声の音量の設定をします。

戦闘モード

プレイヤーがタイミングを計って対応するボタンを押すことで進んでいく戦闘システムです。
２つの大きな円上を動く移動アイコンと止まっているアイコン（ターゲット）が重なった時にタイミング良くボタンを押すことにより、相手に攻撃したり、相手からの攻撃を防御できます。
攻撃がうまくいくと相手の体力が減り、防御を失敗すると応援キャラクターの体力が減ります。
制限時間内に相手の体力を減らして、応援キャラクターを勝利に導こう！

戦闘モード画面の説明

① 残りターン数：残りターンが0になると戦闘が終了し、本編に戻ります。

② 相手の体力ゲージ：攻撃サークルのターゲットを移動アイコンに合わせて消すと相手の体力ゲージが減ります。

③ 応援キャラクターの体力ゲージ：防御サークルのターゲットを移動アイコンで消せないと応援キャラクターの体力ゲージが減ります。

④ 防御サークル：相手の攻撃がターゲットとなって現れます。移動アイコンが重なったときにうまく消すと防御が成功となります。

⑤ 攻撃サークル：自分の攻撃チャンスがターゲットとなって現れます。移動アイコンが重なったときにうまく消すと攻撃が成功となります。

⑥ 技メーター：ボタンを押すごとに一定量のメーターが減り、メーターの残りが足りないと押せません。メーターは減ると自動的に回復します。

⑦ 必殺技ゲージ：半分以上たまると必殺技が使えるようになります。対応するボタンを押すと画像付きの必殺技が発動します。また、ゲージが一杯になり移動アイコンが防御サークルと攻撃サークルを一周する間だけ特別画像の必殺技が出せます。

⑧ 攻撃・防御：攻撃サークルに止まっているターゲットは強い攻撃・速い攻撃で消せます。防御サークルに止まっているターゲットは防御でのみ消せます。

アイコン	対応操作	アクション	内容
強	△ボタン	強い攻撃	相手の体力ゲージの減りが大きい・メーター回復が遅い
速	□ボタン	速い攻撃	相手の体力ゲージの減りが小さい・メーター回復が速い
防	×ボタン	防御	相手の攻撃を防御する
必	○ボタン	必殺技	ゲージが半分以上で必殺技攻撃

戦闘モード

戦闘の手順

戦闘が始まると
左に青色の「防御サークル」
右に赤色の「攻撃サークル」
が現れます。

「防御サークル」「攻撃サークル」の
上にターゲットが現れます。
移動アイコンが重なったときに
ボタンを押します。

「防御サークル」上のターゲットなら
防御に対応したボタン（×ボタン）、
「攻撃サークル」上のターゲットなら
攻撃に対応したボタン（△ボタン、□ボタン）
を押すとターゲットを消すことができます。

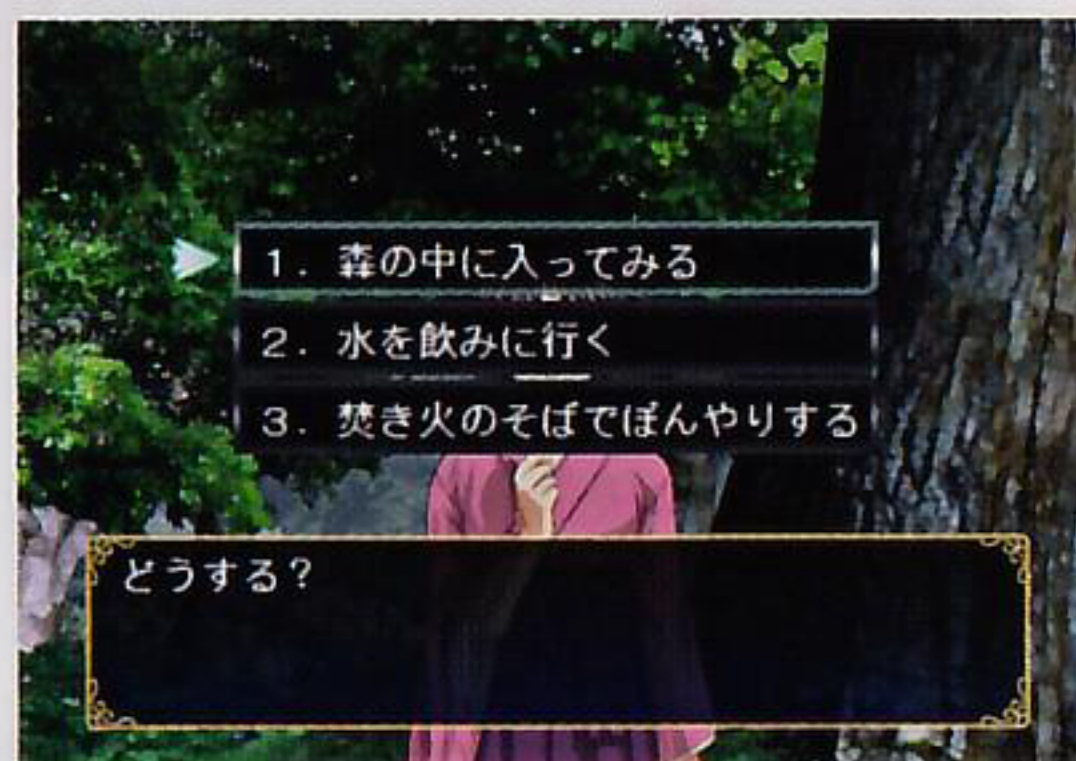
攻撃サークルなら相手の
体力ゲージが減り、
防御サークルなら相手の
攻撃を防御できます。

必殺技について

必殺技攻撃ではゲージの溜まっている量によって画像が違います。
ゲージが一杯の時に発動させて、麻理子と2人で攻撃している画像を見よう！

好感度システム

攻略対象の男性キャラクターはフルボイスです。
プレイヤーは主人公である小林麻理子となり、
ストーリーを進めていきます。

キャラクターとの会話中の選択肢や、「どうする？」や「どこに行く？」などの選択肢をうまく選ぶと、キャラクターの好感度が上がります。

戦闘モードで、応援するキャラクターが勝利したときにも好感度が上がります。

愛キャッチシステム

「愛キャッチシステム」を設定しておくと、好感度が上がった時に、キャラクターの背景が変わります。
好感度の量によって一緒に旅をするキャラクターやエンディングが変化します。

好感度の確認

キャラクターの好感度は、1日の終わりに現れる好感度画面で確認できます。好感度画面内では、麻理子への好感度が上がったキャラクターが現れ、名前の下のゲージでどのくらい好感度が上がっているかがわかります。キャラクターを囲っている青枠を動かすと麻理子の感想が現れます。好感度の量によってキャラクターの表情や背景、麻理子の感想が変化します。

1日が終わったら各キャラクターの好感度を確かめて、狙ったキャラクターと一緒に聖地を目指しましょう！
好感度が高いと、狙ったキャラクターとの素敵なエンディングを迎えることができます！

CHARACTERS

奥田 多喜子（おくだ たきこ）

CV．雪野 五月

大正時代に「四神天地書」を書き写した奥田栄之助の１人娘であり、玄武の巫女として「四神天地書」に最初に吸い込まれた女の子。
曲がったことが嫌いな一本気な性格に加え意地っ張りで強がりな部分が素直さを邪魔している。
現在は、玄武を招喚して北甲国を救うため、残りの七星士を探し出す旅をしている。
現代日本から来た麻理子と出会い、彼女を帰すことができるという聖地・玄武洞に向かって旅をすることになる。

女宿（うるき）

本名：リムド＝ロウン

CV．櫻井 孝宏　　CV．長沢 美樹

国を滅ぼすと言われる玄武七星士の１人である「女宿」の星の元に生まれたことから父親に命を狙われている。その運命に逆らうため自ら女宿の宿命を拒み続けてきた。
今は女宿としての宿命を受け入れはじめ、玄武七星士として多喜子と共に残りの七星士を探す旅を続けている。玄武七星士としては風を操る力を持つ。男と女、両方の姿になれる。

CHARACTERS

虚宿（とみて）
本名：チャムカ＝ターン
CV．岩永 哲哉

賞金稼ぎをしていた弓の名手。
多喜子と出会ってから玄武七星士である虚宿の宿命を受け入れ、一緒に旅をしている。
少しやんちゃだが、女性に頼まれると嫌とは言えない性格。
玄武七星士として、氷を操る能力を持つ。

斗宿（ひきつ）
本名：エムタト＝チェン
CV．檜山 修之

元々は虚宿と隣の部族同士で、虚宿とは昔からの知り合い。
あることをきっかけに部族を離れて1人で彷徨っていたが、多喜子たちと出会ってから玄武七星士の斗宿の宿命を受け入れる。
玄武七星士として、水を操る能力を持つ。

CHARACTERS

紫義（しぎ）

CV. 福山潤

倶東国の巫女討伐隊の隊長で、玄武の巫女と七星士を狙っている。優しげな容貌で常に丁寧な口調であるが、冷淡で残忍な面を合わせ持っている。

修羅（しゅら）

CV. 岡野浩介

紫義の部下で倶東国刺客の１人。
無邪気で小生意気な１３歳の男の子。
紫義の前以外では子どもらしい無邪気な振る舞いも見せる。
紫義を尊敬しており、紫義の言うことは盲目的に信じている。

CHARACTERS

望月　匠（もちづき　たくみ）

CV. 野島 裕史

主人公の幼なじみの高校３年生。
成績は良く、スポーツも万能。人受けもいい性格。
幼なじみの麻理子のことは妹扱いしている。
麻理子の家出に付き合ったことから、四神天地書の世界に引き込まれてしまう。

小林 麻理子（こばやし まりこ）

本ゲームの主人公。
偶然と必然が重なり「四神天地書」に吸い込まれる女の子。多喜子と同じ世界から来たことから巫女に間違われてしまう。
離れ離れになった匠を探しつつ、現代に帰るために玄武の聖地に向かう旅がはじまる。
遊び大好き、勉強嫌いな女子高生。失敗しても怒られても、悪いこともいいほうに考えようとする前向きな性格。
自分が楽しいと思うことにはかなり積極的。ただ、のめりこむとそれしか見えない一直線性格。また素直な性格であり、思ったことは口にしてしまうタイプ。
外見特徴は、多喜子とよく似ていて、髪を左右に２つに結っている。
本ゲーム中は、北甲国に最初に呼ばれたときの制服姿。

主題歌

OP「永遠（とわ）の花」　～米倉 千尋～
作詞：米倉千尋　作曲：鵜島仁文　編曲：Waka Takayama
ED「Cross」　～米倉 千尋～
作詞：米倉千尋　作曲：鵜島仁文　編曲：Waka Takayama

2005.7.6 発売予定
発売元：キングレコード

原作

ふしぎ遊戯 玄武開伝 1～4巻
発行/小学館

渡瀬悠宇パーフェクトワールド ふしぎ遊戯
発行/小学館

関連商品

ドラマCD
ふしぎ遊戯 玄武開伝
定価：2,940円
発売/マリン・エンタテインメント

"PlayStation 2"専用ソフト

新天魔界 ジェネレーション オブ カオス V

「機械文明と魔法文明、そして天界の神々。
さあ、未知の物語にふれよう ————。」

7月発売予定　シミュレーションRPG
希望小売価格　限定版　8,800円(税込9,240円)品番:SLPM 66054
通常版　6,800円(税込7,140円)品番:SLPM 66055　※場合により、限定版が手に入らない事がございます。ご了承ください

スペクトラルフォース クロニクル

「魔界の炎。消す方法はただひとつ…
おまえが死ねば炎は消える。」

NOW ON SALE　シミュレーションRPG
希望小売価格　限定版　8,800円(税込9,240円)品番:SLPM 65966
通常版　6,800円(税込7,140円)品番:SLPM 65967　※場合により、限定版が手に入らない事がございます。ご了承ください

ネットゲーム

Vodafone·EZweb携帯向け壁紙ダウンロードサービス
サービス提供料金：1枚30円～（無料サンプル有）※別途接続料がかかります。

EZwebメニュールート　音・画像ゲット → 待ち受け画面 → 画像 キャラクター → TV・ゲーム → まちうけキング
Vodafoneアドレス　http://www.if-kabe.com
※「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。※「Vodafone」はVodafone Group Plc の登録商標です。

EZアプリ対応ネットワークロールプレイングゲーム
サービス提供料金：月額300円(税込)試遊期間あり※別途接続料がかかります。

EZwebメニュールート　遊ぶ・楽しむ→ゲーム→RPG・アドベンチャー→クエスト★クエスト
※「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。

KINGDOM OF CHAOS ～動き出す勇者たち～

ネットワーク・ファンタジーRPG
サービス提供料金：月額300円(税込)試遊期間あり※別途接続料がかかります。

PC　http://www.if-kingdom.com/　i-mode　http://www.i-koc.com
EZwebメニュールート
遊ぶ・楽しむ→ゲーム→ＲＰＧ・アドベンチャー→キングダムオブカオス
※「i-mode」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。※「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。

ゲームブランド

ファンタジー世界"ネバーランド"を舞台に展開する深いストーリー性とゲームシステムを基本とするブランド

恋愛をテーマにしたこだわりのブランド

女性のゲームファンを対象としたブランド

親しみやすい内容で、幅広い年齢層にお楽しみいただけるブランド

情報は2005年6月23日現在のものです。

ユーザーサポート

商品に関するお問い合わせは下記まで。
電話番号はよくお確かめの上、
お間違えの無い様にご注意下さい。

受付時間

10:00～12:00/13:00～18:00（土・日・祝日は除く）

TEL 03-5772-3104
FAX 03-5772-3102
E-mail ideaf@ideaf.co.jp

SLPM 66023/66024